

STRATEGI PELAKSANAAN
PEMBELAJARAN DAN PEMUDAHCARAAN
DI PUSAT PEMBELAJARAN

NAMA PUSAT : LET'S GET CRAFTY
PUSAT/FUNGSI : KRAF DAN KREATIF
TAJUK/TEMA : ROBOX (BEKAS PENSEL)

BIL	PERKARA	CATATAN	
1.	STANDARD KANDUNGAN	KE 3.3 Menzahirkan idea kreatif dalam penghasilan karya seni (Ekspresi Kreatif).	
2.	STANDARD PEMBELAJARAN	KE 3.3.6 Menghasilkan karya kreatif menggunakan bahan kitar semula.	
3.	STREAM	S	Kanak-kanak dapat memahami proses menyediakan robox.
		T	Kanak-kanak menggunakan pelbagai seperti gunting, pita selofan dan pen penanda.
		R	Kanak-kanak menunjukkan sikap berusaha yang berterusan,bersungguh-sungguh dan berdedikasi dalam melakukan sesuatu.
		E	Kanak-kanak dapat menghasilkan rekaan robot yang boleh digunakan sebagai bekas pensel.
		A	Kanak-kanak dapat menghasilkan robot yang boleh digunakan sebagai bekas pensel.
		M	Kanak-kanak dapat mengukur saiz dan jumlah bahan yang digunakan untuk menghasilkan robox.

4.	ALAT BAHAN		<ol style="list-style-type: none"> 1. Gam 2. Gunting 3. Bekas Mister Potato 4. Butang berwarna-warni 5. Straw 6. Pita Solafon 7. Kertas Warna 8. Carta cara langkah-langkah
5.	NILAI MURNI		<ol style="list-style-type: none"> 1. Kanak-kanak dapat bekerjasama, bertanggungjawab dan bertolak ansur.
6.	<p><u>STRATEGI PELAKSANAAN</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1..Guru bercerita tentang bekas robox yang dihasilkan. 2. Guru menunjukkan bahan yang digunakan untuk menghasilkan robox bekas pensel. 3. Kanak-kanak memilih bahan-bahan untuk menghasilkan robox 4. Kanak-kanak menggunakan bahan yang dipilih untuk menghasilkan robox mengikut kreativiti mereka 5.Kanak-kanak digalakan berkongsi bahan untuk menghasilkan bekas pensil robox. 6. Kanak-kanak digalakan untuk menyiapkan bekas pensel robox 7. setelah siap kanak-kanak bercerita tentang hasil reka cipta mereka kanan bekas untuk membentuk tangan robot. (iii) Lukis mata dibahagian muka untuk dijadikan mata robot. (iv) Lekatkan straw dibahagian keliling silindar pada bahagian robot. (v) Lekatkan butang baju pelbagai warna pada badan robot sambal mengira jumlah (vi) Robot telah siap. 8.Hasil dipamerkan dipusat pembelajaran. 		